

Министерство просвещения Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Российский государственный профессионально-педагогический университет»
Институт инженерно-педагогического образования
Кафедра информационных систем и технологий

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
Б1.В.02.02 «WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЕ»**

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль программы «Информационные системы и технологии в медиаиндустрии (по элективным модулям*)»

Автор(ы): канд. пед. наук, доцент, Н.С. Власова
доцент
ст. преп. С.В. Ченушкина

Одобрена на заседании кафедры информационных систем и технологий. Протокол от «20» января 2022 г. №5.

Рекомендована к использованию в образовательной деятельности научно-методической комиссией института ИПО РГППУ. Протокол от «26» января 2022 г. №6.

Екатеринбург
2022

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины «Web-программирование»: овладение технологиями клиентских и серверных языков программирования для создания веб-сайтов и мультимедийных веб-приложений.

Задачи:

- изучение основных принципов проектирования интерфейсов и структуры web-приложений;
- овладение технологией создания динамических web-сайтов с использованием графики на веб-страницах;
- изучение возможности использования web-технологий для решения прикладных задач.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина «Web-программирование» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана.

Для изучения учебной дисциплины необходимы знания, умения и владения, формируемые следующими дисциплинами:

1. Web-дизайн.
2. Алгоритмические языки и системы программирования.

Перечень учебных дисциплин, для которых необходимы знания, умения и владения, формируемые данной учебной дисциплиной:

1. Аудио- и видеодизайн.
2. Методика обучения пользователей информационных систем.
3. Преддипломная практика.

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций:

- ПКС-1 Способен выполнять работы по созданию, модификации и сопровождению информационных систем в области медиаиндустрии;
- ПКС-2 Способен выполнять элементы графического дизайна интерфейсов информационных систем;
- ПКС-3 Способен разрабатывать web и мультимедийные приложения.

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен:

Знать:



31. Методы проектирования web-сайта и мультимедийного веб-приложения как динамической информационной системы;
32. Технологии стороны клиента, используемые на web-страницах;
33. Технологии стороны сервера, используемые для создания web-страниц.

Уметь:

- У1. Проектировать web-сайты и мультимедийные веб-приложения;
- У2. Уметь использовать графические изображения и языки web-программирования для разработки web-сайтов;
- У3. Умение обеспечивать поддержку, модификацию и продвижение разработанных web-сайтов.

Владеть:

- В1. Общей методикой проектирования динамического web-сайта и мультимедийного веб-приложения;
- В2. Технологией проектирования структуры web-сайта как информационной системы;
- В3. Технологией создания web-сайта средствами программирования на стороне клиента и сервера;
- В4. Технологией поддержки, модификации и продвижения разработанных web-сайтов и веб-приложений.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1 Объем дисциплины и виды контактной и самостоятельной работы

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 5 зач. ед. (180 час.), семестр изучения – 4, распределение по видам работ представлено в табл. № 1.

Таблица 1. Распределение трудоёмкости дисциплины по видам работ

Вид работы	Форма обучения
	очная
	Семестр изучения
	4 сем.
	Кол-во часов
Общая трудоёмкость дисциплины по учебному плану	180
Контактная работа, в том числе:	64
Лекции	16
Лабораторные работы	48
Самостоятельная работа студента	116
Промежуточная аттестация, в том числе:	



Экзамен	4 сем.
---------	--------

**Распределение трудоемкости по видам контактной работы для заочной формы обучения (при наличии) корректируется в соответствии с учебным планом заочной формы обучения.*

4.2 Содержание и тематическое планирование дисциплины

Таблица 2. Тематический план дисциплины

Наименование разделов и тем дисциплины (модуля)	Сем.	Всего, час.	Вид контактной работы, час.			СРС
			Лекции	Практ. занятия	Лаб. работы	
1. Web-технологии: структура и содержание	4	6	2	-	-	4
2. Инструменты и технологии программирования. CMS	4	34	2	-	12	20
3. Программирование на стороне клиента	4	46	4	-	14	28
4. Программирование на стороне сервера	4	44	4	-	12	28
5. Взаимодействие с базами данных.	4	40	2	-	10	28
6. Администрирование. Обеспечение безопасности	4	10	2	-	-	8

**Распределение часов по разделам (темам) дисциплины для заочной формы обучения осуществляется научно-педагогическим работником, ведущим дисциплину.*

4.3 Содержание разделов (тем) дисциплин

Раздел 1. Web-технологии: структура и содержание

Классификация технологий для создания web-сайтов: статические, динамические, их особенности и назначение. Предмет web-программирования. Программирование на стороне клиента и сервера. Инструменты и технологии программирования.

Раздел 2. Инструменты и технологии программирования. CMS

Обзор существующих технологий и платформ их взаимосвязи. Клиент-серверная технология. Обзор существующих систем управления данными (CMS). Примеры разработанных приложений.



Раздел 3. Программирование на стороне клиента

Назначение и применение JavaScript, общие сведения. Способы внедрения JavaScript-кода в HTML-страницу и принципы его работы.

Типы данных и операторы. Основы синтаксиса языка JavaScript: литералы, переменные, массивы, условные операторы, операторы циклов.

Функции и объекты. Функции как типы данных и как объекты. Объектная модель документа (DOM). Способы описания пользовательских объектов.

Объектная модель браузера и документа. Иерархия объектов браузера. Объект window. Свойства, методы и события объекта window. Объект document. Свойства, методы и события объекта document. Объект screen. Свойства, методы и события объекта screen. Управление окнами. Работа с фреймами.

Программирование HTML-форм. Методы обработки событий, перехват отправки данных на сервер и способы организации обмена данными при помощи форм и JavaScript-кода.

Программирование гипертекстовых переходов. Работа с коллекцией гипертекстовых ссылок и программирования гипертекстовых переходов в зависимости от условий просмотра HTML-страниц и действий пользователя.

Программирование графики. Приемы программирования изменений графических образов на HTML-страницах: JavaScript-мультипликации и графических меню.

Программирование «за кадром»: механизм cookie, управление фокусом, скрытая передача данных, вопросы безопасности.

Раздел 4. Программирование на стороне сервера

Web-серверы: назначение, принцип работы, виды серверов. Установка, настройка файлов конфигурации.

Основы синтаксиса серверного языка программирования. Основной синтаксис, разделение инструкций, комментарии, переменные, константы и операторы, типы данных, использование одинарных и двойных кавычек, heredoc-синтаксис.

Управляющие конструкции. Условные операторы if, else, elseif. Альтернативный синтаксис. Оператор switch. Циклы while, do... while, for, foreach. Операторы передачи управления break, continue. Операторы включения include, require.

Протокол HTTP и способы передачи данных на сервер. Использование HTML-форм для передачи данных на сервер. Методы GET и POST.

Функции, определяемые пользователем. Аргументы функций. Списки аргументов переменной длины. Использование переменных внутри функции. Глобальные переменные. Статические переменные. Возвращаемые значения. Возвращение ссылки. Внутренние (встроенные) функции.

Классы и объекты. Наследование. Конструкторы. Объектная модель PHP5.

Массивы. Операции с массивами. Строки. Работа с файловой системой. Авторизация доступа. Механизм сессий. Настройка сессий. Работа с сессиями.



Создание сессии. Регистрация переменных сессии. Удаление переменных сессии. Безопасность.

Регулярные выражения. Понятие регулярного выражения. Синтаксис регулярных выражений. Подвыражения (подшаблоны). Повторения (квантификаторы). Обратная ссылка. Утверждения. Условные подвыражения.

Раздел 5. Взаимодействие с базами данных.

Функции для работы с базами данных. Построение интерфейса для добавления информации. Установка соединения. Выбор базы данных.

Основные операторы языка SQL: CREATE TABLE, DROP TABLE, ALTER TABLE, SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE.

Получение списка полей таблицы. Отображение списка полей в html-форму. Получение данных из базы данных. Сохранение данных в базе данных. Поиск по базе, вывод результатов поиска на web-страницу.

Раздел 6. Администрирование. Обеспечение безопасности

Кодировки. Защита авторских прав. Сессионные переменные. Создание пользователей и прав доступа.

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Для изучения дисциплины используются различные образовательные технологии:

1. Традиционные образовательные технологии, которые ориентируются на организацию образовательного процесса, предполагающую прямую трансляцию знаний от преподавателя к студенту (преимущественно на основе объяснительно-иллюстративных методов обучения). Учебная деятельность студента носит в таких условиях, как правило, репродуктивный характер.

2. Для поддержки самостоятельной работы обучающихся использованы информационно-коммуникационные образовательные технологии, в частности, облачные технологии, электронная информационно-образовательная среда (ЭИОС), электронные средства обучения и электронно-библиотечные системы. При этом результативность организации самостоятельной работы обучающихся существенно повышается за счет доступности материалов, упорядоченности работ и возможности получения консультации преподавателя.

3. Технология «тренинг диагностического мышления» направлена на развитие и формирование у будущих специалистов системы общих и специфических умений, которые способствуют решению профессиональных задач проблемного типа. Структурирование диагностической информации разворачивается посредством трёх основных способов логического рассуждения:



дедукции, индукции и трансдукции. Технологию применяется для проведения практических и семинарских занятий.

4. При реализации образовательной программы с применением дистанционных образовательных технологий и электронного обучения:

- состав видов контактной работы по дисциплине (модулю), при необходимости, может быть откорректирован в направлении снижения доли занятий лекционного типа и соответствующего увеличения доли консультаций (групповых или индивидуальных) или иных видов контактной работы;

- информационной основой проведения учебных занятий, а также организации самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю) являются представленные в электронном виде методические, оценочные и иные материалы, размещенные в электронной информационно-образовательной среде (ЭИОС) университета, в электронных библиотечных системах и открытых Интернет-ресурсах;

- взаимодействие обучающихся и педагогических работников осуществляется с применением ЭИОС университета и других информационно-коммуникационных технологий (видеоконференцсвязь, облачные технологии и сервисы, др.);

- соотношение контактной и самостоятельной работы по дисциплине (модулю) может быть изменено в сторону увеличения последней, в том числе самостоятельного изучения теоретического материала.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

6.1 Основная литература

1. Основы Web-технологий [Электронный ресурс] : учебное пособие / П.Б. Храмцов [и др.]. — Электрон. текстовые данные. — Москва, Саратов: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Вузовское образование, 2017. — 375 с. — 978-5-4487-0068-2. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/67384.html>.— ЭБС «IPRbooks»

2. Сычев, А. В. Перспективные технологии и языки веб-разработки : практикум / А. В. Сычев. — 3-е изд. — Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ) ; Саратов : Ай Пи Эр Медиа, 2019. — 493 с. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/79730.html>.

3. Флойд К.С. Введение в программирование на PHP5 [Электронный ресурс] / К.С. Флойд. — 2-е изд. — Электрон. текстовые данные. — М. : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. — 280 с. — 2227-8397. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/73667.html>.— ЭБС «IPRbooks»



6.2 Дополнительная литература

1. Алексеев, Г. В. Разработка электронных учебных изданий на основе языка HTML : учебно-методическое пособие / Г. В. Алексеев, И. И. Бриденко. — 2-е изд. — Саратов : Вузовское образование, 2019. — 99 с. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/79673.html>.

2. Кисленко Н. П. Интернет-программирование на PHP : учебное пособие. - Новосибирск : Новосибирский государственный архитектурно-строительный университет, 2015. - 177 с. - Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/68769>.

3. Сергеев С.В. Разработка и проектирование Web-приложений в Oracle Developer [Электронный ресурс] : учебное пособие / С.В. Сергеев. — Электрон. текстовые данные. — Москва, Саратов: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Вузовское образование, 2017. — 456 с. — 978-5-4487-0091-0. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/67374.html>.— ЭБС «IPRbooks»

4. Столбовский Д.Н. Основы разработки Web-приложений на [ASP.NET](#) [Электронный ресурс] / Д.Н. Столбовский. — Электрон. текстовые данные. — М. : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. — 375 с. — 978-5-94774-991-5. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/52193.html>.— ЭБС «IPRbooks»

6.3 Программное обеспечение и Интернет-ресурсы

Интернет-ресурсы:

1. Всемирная виртуальная библиотека. Режим доступа: <http://www.vlib.org>

2. Каталог образовательных интернет-ресурсов. Режим доступа: http://www.edu.ru/index.php?page_id=6

Программное обеспечение:

1. Web-сервер Denwer 3 EN.

2. Браузер Chrome.

3. Операционная система Windows.

4. Офисная система Office Professional Plus.

5. Web-сервер Open Server.

6. HTML-редактор Notepad++.

7. Система управления содержимым Joomla!.

8. Система управления содержимым WordPress.

9. Система управления содержимым MODX.

Информационные системы и платформы:

1. Система дистанционного обучения «Moodle».

2. Информационная система «Таймлайн».

3. Платформа для организации и проведения вебинаров «Mirapolis Virtual Room».



7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Перечень материально-технического обеспечения для реализации образовательного процесса по дисциплине:

1. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа.
2. Учебная аудитория для проведения занятий семинарского (практического) типа, проведения групповых и индивидуальных консультаций, проведения текущего контроля и промежуточной аттестации.
3. Компьютерный класс.
4. Помещения для самостоятельной работы.

